Електротехнички факултет у Београду  
Принципи Софтверског Инжењерства (13С113ПСИ) Пројектни задатак

***Спецификација сценарија употребе функционалности пријављивање корисника***

***Верзија 1.0***

Николић Игор 2020/0636

**Списак измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Датум | Верзија | Места измене | Аутор |
| 21.03.2023. | **1.0** | **Основна верзија** | **И. Николић** |
|  |  |  |  |

Садржај

[1 Увод 4](#_Toc130307941)

[1.1 Резиме 4](#_Toc130307942)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc130307943)

[1.3 Отворена питања 4](#_Toc130307944)

[2 Сценарио пријављивања корисника 4](#_Toc130307945)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc130307946)

[2.2 Ток догађаја 4](#_Toc130307947)

[2.2.1 Невалидно корисничко (не постоји у бази) корисничко име 4](#_Toc130307948)

[2.2.2 Поље „Username“ остављено празно 4](#_Toc130307949)

[2.2.3 Поље „Password“ остављено празно 4](#_Toc130307950)

[2.2.4 Постојеће корисничко име али невалидна лозинка 5](#_Toc130307951)

[2.3 Последице 5](#_Toc130307952)

# Увод

## Резиме

Овај документ представља дефиницију сценарија употребе при пријављивању корисника на платформу са примерима одговарајућих страница.

## Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу апликације ***LibMaster***.

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Р. бр.** | **Опис** | **Решење** |
| 1 | Шта се дешава ако једна особа више пута погреши лозинку за неко корисничко име? |  |
| 2 | Да ли ограничити број покушаја аутентикације за једну IP адресу? |  |

# Сценарио пријављивања корисника

## Кратак опис

Пријављивање корисника је неопходан иницијални корак било ког регистрованог корисника да би могли да користе било које друге фунцкије платформе.

## Ток догађаја

1. Корисник уноси своје корисничко име у поље „Username“.
2. Корисник уноси своју лозинку у поље „Password“.
3. Нови корисник притиска на дугме „Submit“.

### Невалидно корисничко (не постоји у бази) корисничко име

* 1. Корисничко име се проверава у бази података платформе.
  2. Систем пријављује да је дато корисничко име непостојеће.
  3. Систем враћа новог корисника на 1. корак са поруком „Korisničko ime ili lozinka neispravni“.

### Поље „Username“ остављено празно

* 1. Систем пријављује да је поље празно.
  2. Систем враћа новог корисника на 1. корак са поруком „Morate popuniti korisničko ime!“.

### Поље „Password“ остављено празно

* 1. Систем пријављује да је поље празно.
  2. Систем враћа новог корисника на 1. корак са поруком „Morate popuniti lozinku!“.

### Постојеће корисничко име али невалидна лозинка

* 1. Систем нуди кориснику да затражи промену лозинке
  2. Ако је корисник сагласан прихвата
  3. Систем оглашава кориснику да му је послат мејл електронском поштом на E-mail који је доставио током регистрације.
     1. Корисник преко свог налога за електронску пошту притиска достављени једнократни јединствени линк за промену лозинке
     2. Систем прихвата и ажурира лозинку везану за дато корисничко име.
     3. Корисник се враћа на 1. корак

## Последице

Корисник се пријављује на платформу и у зависности од његове категорије добија пермисије везане за ту корисничку категорију.